

T3346D

Nintendo choisit STMicroelectronics et PNI Sensor pour sa nouvelle console Wii U

Les technologies de ST et PNI Sensor rendent la détection des mouvements plus intuitive dans les applications de jeu

Genève (Suisse) et Santa Rosa (Californie), le 27 novembre 2012 — STMicroelectronics, un leader mondial dont les clients couvrent toute la gamme des applications électroniques, et PNI Sensor Corporation, fabricant américain de capteurs géomagnétiques, annoncent ce jour que Nintendo Co., Ltd a adopté une solution de détection avancée comportant des capteurs de ST et PNI pour sa nouvelle console Wii U™. Associé à un accéléromètre triaxial de ST, le capteur géomagnétique triaxial de PNI, basé sur une technologie magnéto-inductive propriétaire et piloté par un circuit ASIC de ST, assure la détection intuitive des mouvements dans les applications de jeu.

Avec la console Wii U, les utilisateurs disposent d'une maîtrise intuitive de leurs mouvements avec une totale stabilité dans différents environnements. Associé à d'autres capteurs, le capteur géomagnétique procure une jouabilité inédite, tandis que l'accéléromètre prend en charge un large éventail de gestes effectués par les joueurs.

« En associant la technologie de détection avancée et le large savoir-faire acquis par ST, leader sur le marché des MEMS, dans le domaine du contrôle de mouvements en applications de jeux, à l'impressionnante technologie de détection géomagnétique de PNI, Nintendo est en mesure de proposer aux consommateurs du monde entier une expérience entièrement nouvelle dans le domaine des jeux et des divertissements sur console », a déclaré Genyo Takeda, Senior Managing Director, Nintendo Co., Ltd.

« Depuis son lancement, la console Wii™ a révolutionné l'univers des jeux. ST entretient des liens étroits avec Nintendo en fournissant avec fiabilité une technologie MEMS avancée tout en étendant son expertise des capteurs pour consoles de jeu, son outil de production et ses technologies MEMS avancées », a ajouté Benedetto Vigna, executive vice-president et directeur général du groupe MEMS, Capteurs & Produits Analogiques de ST. « Nous nous réjouissons que PNI et ST jouent un rôle important dans le développement de la toute nouvelle console de jeu de Nintendo, la Wii U, et continuerons à explorer de nouvelles possibilités de démontrer la valeur de nos circuits MEMS. »

« Nous sommes ravis que Nintendo, véritable pionnier du divertissement interactif, ait sélectionné notre capteur géomagnétique pour sa console Wii U », a déclaré Becky Oh, présidente et CEO de PNI Sensor. « Notre objectif est de proposer nos capteurs à des clients dont les produits doivent détecter des mouvements malgré la présence de certaines interférences magnétiques, compléter leurs algorithmes et réagir en temps réel. »

Informations techniques complémentaires

Conçus et fabriqués par PNI dans le nord de la Californie, les capteurs géomagnétiques RM3000 permettent de détecter les mouvements tout en corrigeant certaines anomalies magnétiques. Ils détectent des champs magnétiques dans leur environnement avec une précision accrue, même lorsque les interférences provenant de haut-parleurs audio, objets métalliques, poutres de bâtiments et autres téléphones cellulaires peuvent « tromper » d'autres capteurs magnétiques. Le circuit ASIC de ST amplifie les signaux, à partir de la légère variation d'un champ magnétique détectée par les bobines de capteurs magnétiques et, avec un faible niveau de bruit, les convertit en données numériques avant d'assurer l'interface avec un processeur d'application via un bus SPI.

Outre le capteur géomagnétique, la console Wii U comprend un accéléromètre triaxial de ST. Avec sa faible consommation de courant (2 μ A) et son boîtier compact (3 x 3 x 1 mm), cet accéléromètre convient idéalement aux appareils grand public et mobiles confrontés à des contraintes de consommation et/ou d'espace. Sa précision en sortie dans une plage d'accélération programmable permet de détecter l'accélération ou le ralentissement d'un bolide de course ou de manier un sabre (± 2 g/ ± 4 g/ ± 8 g/ ± 16 g) ; ses performances demeurent stables, même au cours de longues périodes ou en cas de variations de température.

**Wii U et Wii sont des marques de Nintendo. Toutes les autres marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.*

À propos de PNI Sensor

Basé à Santa Rosa, au nord de San Francisco, PNI Sensor Corporation est le leader dans le domaine de la production de technologies et modules de détection de cap et d'orientation pour applications grand public, militaires, scientifiques et océanographiques. Capitalisant sur plusieurs décennies consacrées au développement de capteurs brevetés, PNI propose des systèmes de détection magnéto-inductifs et une technologie de fusion des données collectées par les capteurs sur 9 axes. Ses produits sont utilisés à travers le monde dans des applications suivantes : électronique grand public, robotique, arpentage, navigation et automobile. Pour tout complément d'information : www.pnicorp.com

À propos de STMicroelectronics

ST est un leader mondial sur le marché des semiconducteurs, dont les clients couvrent toute la gamme des technologies Sense & Power et les applications de convergence multimédias. De la gestion de la consommation aux économies d'énergie, de la confidentialité à la sécurité des données, de la santé et du bien-être aux appareils grand public intelligents, ST est présent partout où la technologie microélectronique apporte une contribution positive et novatrice à la vie quotidienne. ST est au cœur des applications professionnelles et de divertissements à la maison, au bureau et en voiture. Par l'utilisation croissante de la technologie qui permet de mieux profiter de la vie, ST est synonyme de « [life.augmented](#) ».

En 2011, ST a réalisé un chiffre d'affaires net de 9,73 milliards de dollars. Des informations complémentaires sont disponibles sur le site : www.st.com

Contacts presse :

STMicroelectronics

Pascal Boulard

Tél : 01.58.07.75.96

Mobile : 06.14.16.80.17

pascal.boulard@st.com